

AI 小说写作课程-2: FeelFish 创作常用小技巧

FeelFish 官网: <https://www.feelfish.com/zh>, FeelFish 是专为小说创作者打造的 AI 写作 PC 客户端软件, 还没有下载安装的小伙伴可以试试哦。❤

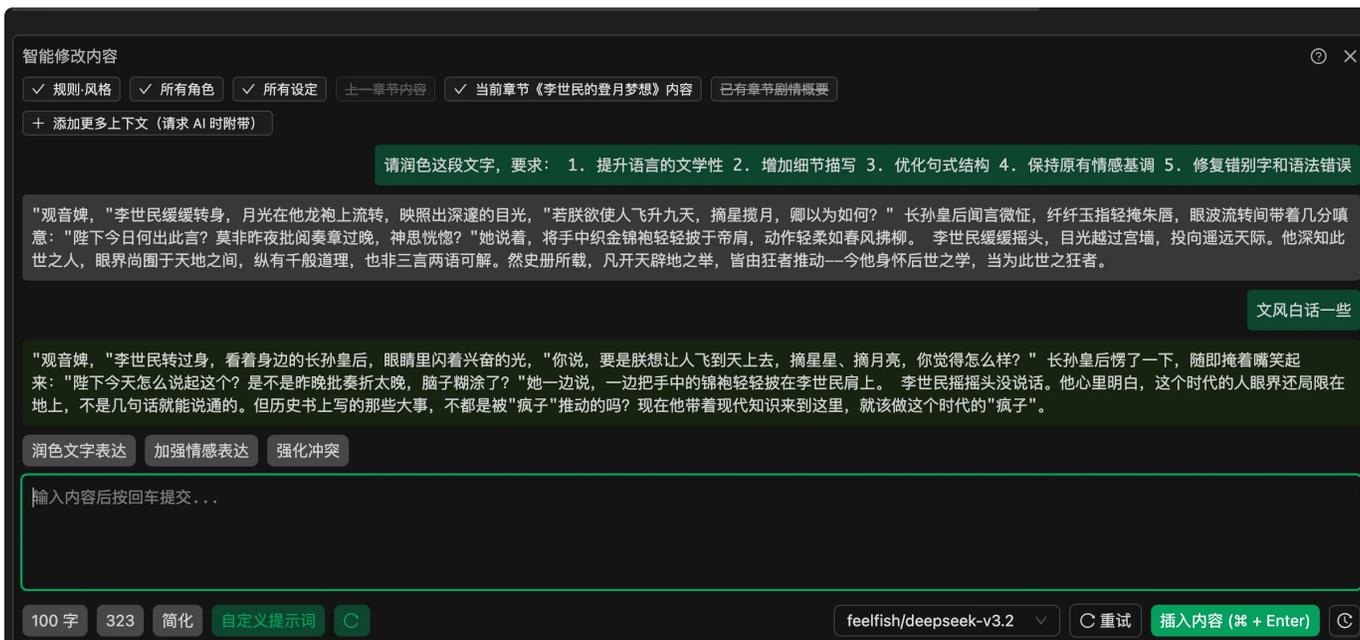
辅助面板快速润色

选中一段文字后可以按下 Ctrl+K (或者右键菜单中点击) 唤起辅助创作面板:



可以选中对应的提示词, 比如上图选中“润色文字表达”快速润色。提示词可以点击下方的“自定义提示词”自定义。

另外可以通过多轮对话持续调整润色结果:



辅助面板快速插入新内容

未选中内容情况下，则对应在鼠标光标位置插入内容：



比如可以选择续写故事情节，可以让 AI 自由发挥，写可以在输入框内输入大概剧情。统一，提示词都可以自定义。

自定义上下文

不管是通过辅助创作面板还是通过智能体创作，都可以添加自定义的上下文：

智能创作新内容

规则-风格 所有角色 所有设定 上一章节内容 当前章节《李世民的登月梦想》内容 已有章节剧情概要

+ 添加更多上下文 (请求 AI 时附带)

续写故事情节 插入对话场景 插入环境描写

按照下面大概剧情创作, 不要随意新增多余的情节:

100 字 323 简化 自定义提示词

feelfish/deepseek-v3.2 发送 (Enter)

智能体 历史会话 新建会话

上下文设置

规则-风格 所有角色 所有设定 上一章节内容

当前章节《李世民的登月梦想》内容 已有章节剧情概要

+ 添加更多上下文 (请求 AI 时附带)

欢迎使用 Feelfish 智能体

我可以帮您管理小说项目、创建文件、编辑内容等

快速开始

选择以下提示词模板快速开始对话

智能开篇
通过对话帮助您快速构建小说前几章, 定义主要角色和创作规则

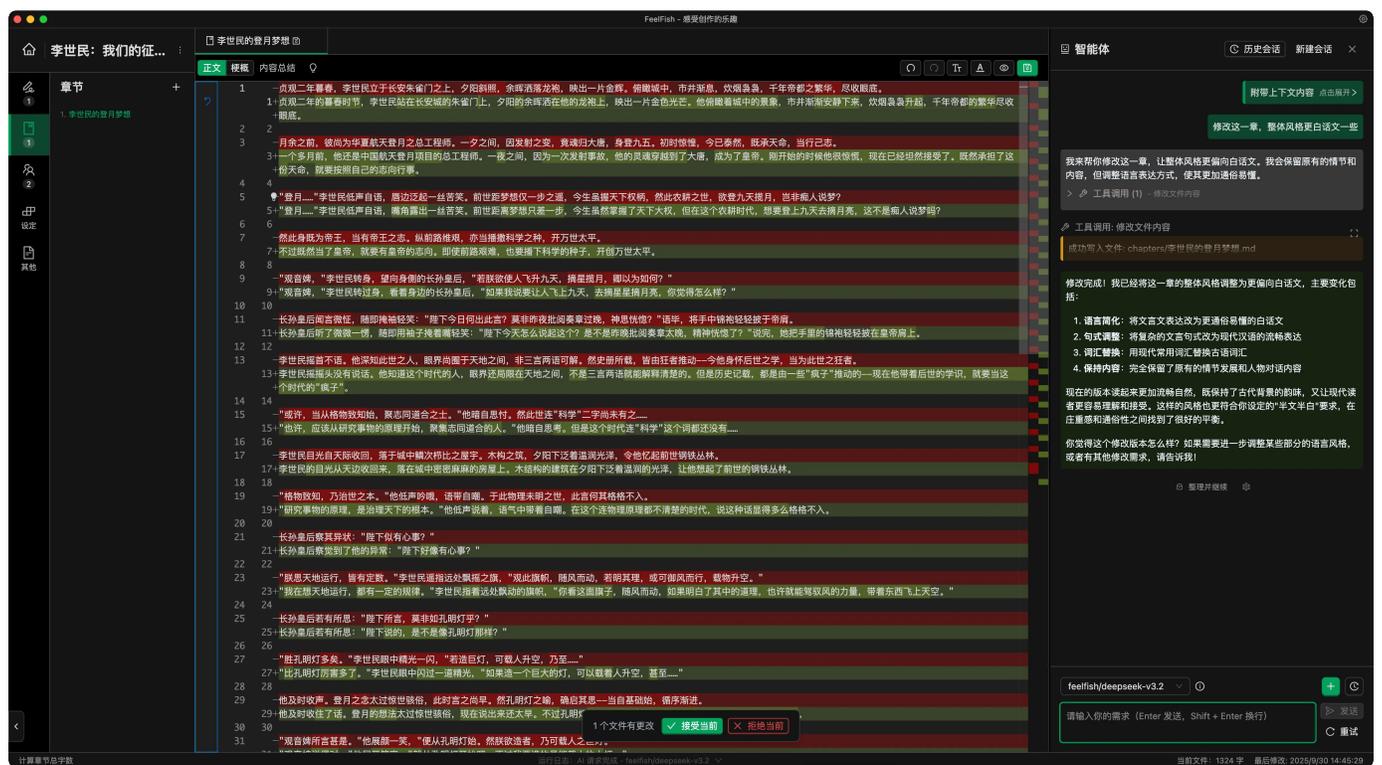
创建角色
通过对话帮助您设计立体有趣的角色, 包括外貌、性格、背景等

这样在请求 AI 的时候会带上相关内容，创作出来的内容更具有延续性。使用辅助创作面板的时候尽量把需要的内容都勾选上。使用智能体的时候通常只需要勾选规则文件即可，因为智能体有调用工具的能力，会自动调用工具读取文件内容。

当然，在智能体中你不做任何勾选也可以，智能体会按照你的要求来创作。比如可以在智能体中说“基于规则·风格续写这一章”，那么智能体就会自动读取相关内容。当然，创作正文时我们推荐默认选中规则文件（包括智能上下文规则）以及全部角色和设定，便于 AI 更好的理解全局信息。

基于智能体修改章节

基于智能体修改整个章节可以很方便的通过 Diff 查看 AI 的修改，这对于和 AI 协同创作很有帮助，如下图所示，使用提示词“修改这一章，整体风格更白话文一些”：



这样你可以很方便的看到 AI 的修改差异，可以直接在上面做二次编辑，或者继续输入指令让 AI 继续优化。

自定义智能上下文提示词，探索更多可能

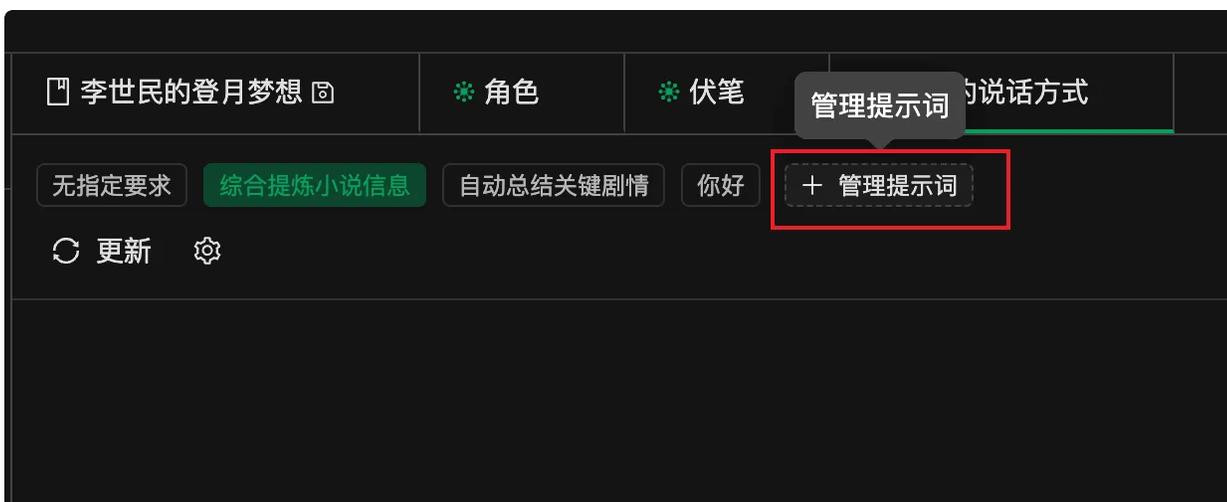
智能上下文是 FeelFish 中很重要的功能，你可以新建智能上下文自动总结小说已有内容，帮助 AI 在创作的时候了解小说当前信息。智能上下文可以有多个，这对于长篇小说来说很有用，你可以按照自己的

需求自定义提示词，持续总结提炼各种智能上下文规则，以满足自己的 AI 创作习惯。

如下图：



你可以新建一个智能上下文用于专门提取角色信息，这样就不需要自己持续维护角色信息了。不同的智能上下文可以配置上不同的提示词。



AI 创作是一个全新的领域，有很多可能性都值得去探索，你不妨试试看。

编辑器快捷键

编辑器支持很多快捷键，你可以通过编辑器上方的灯泡图标查看：



比如你可以通过 `Ctrl/Cmd + F` 查找或者替换文件中的内容，支持正则表达式。

收藏提示词

对于经常使用的一些提示词，你可以添加到收藏提示词中，方便以后使用。对于历史消息，可以一键收藏。提示词是保存到云端的，不会丢失。

庄重感和通俗性之间找到了很好的平衡。

你觉得这个修改版本怎么样？如果需要进一步调整某些部分的语言风格，或者其他修改需求，请告诉我！

历史消息

收藏提示词

管理提示词

最近 100 条消息记录

修改这一章，整体风格更白话文一些



文风白话一些

结合第一章内容更新风格

修改全文内容，引号改为使用中文引号

引号改为使用中文引号，全篇一次性修改

引号改为使用中文引号 全篇一次性替换

feelfish/deepseek-v3.2



请输入你的需求 (Enter 发送, Shift + Enter 换行)

发送

重试

设置历史消息处理规则

持续在一个对话中和 AI 对话，会因为历史消息太多导致积分消耗过快，你可以通过配置历史消息处理规则设置最大发送消息限制。当然，我们推荐你按照需求，每个独立任务单开新的对话来执行，这样更好。

设置



历史消息处理规则

恢复默认值

 对话累积到12轮后自动整理

启用后，当对话累积超过12轮时会自动触发整理功能

12

整理提醒阈值

当对话消息轮数超过此阈值时显示总结提示 (5-100)

 启用最大发送消息限制

限制每次发送的最大消息数量（包括 AI 回复的消息和工具调用消息）

80

最大发送消息长度

每次发送的最大消息数量 (1-1000)

上下文消耗说明

每次对话的时候历史消息会作为上下文发送给大模型，使得大模型可以基于更完整的信息完成任务。但是这些信息会消耗大模型的算力，都会算作大模型计费的 Token，对应就会消耗 FeelFish 的积分。

以 DeepSeek V3.1 为例，它最多可以携带 128K 的上下文，对应 131,072 个 Token，大概就是 13 万字。按照每个输入 Token 对应消耗 56 个积分来算，那么如果历史消息达到 13 万字，那么这次请求就会消耗掉 728 万积分。

不过我们很少会需要用到这么多上下文，而且 AI 的注意力有限，太多上下文也并不会对效果有太大提升。建议结合你的实际使用习惯新开对话或者使用整理功能，或者限制最大消息数来使用。

当然你也不需要太过担心，只要不是一直持续在同一个对话中和 AI 交流，积分消耗都不会太高。一万字的 DeepSeek V3.1 的消耗大概也只需要五六十万积分。

[点击查看各个模型积分消耗](#)

关闭

之间找到了很好的平衡。

版本怎么样？如果需要进一步调整某些部分的语言需求，请告诉我！

设置历史消息处理规则

整理并继续



另外，你可以点击 FeelFish 客户端下方查看每次请求的积分消耗：

AI 请求完成 - feelfish/deepseek-v3.2	15:57:37
AI 请求完成 - feelfish/deepseek-v3.2	15:57:29
请求 AI feelfish/deepseek-v3.2	15:57:29
请求 AI feelfish/deepseek-v3.2	15:56:52
AI 请求完成 - feelfish/deepseek-v3.2 (...)	15:56:52
请求 AI feelfish/deepseek-v3.2 (非流式)	15:56:43
AI 请求完成 - feelfish/deepseek-v3.2	15:48:34
请求 AI feelfish/deepseek-v3.2	15:48:27
AI 请求完成 - feelfish/deepseek-v3.2	15:48:09
请求 AI feelfish/deepseek-v3.2	15:48:00

运行日志：AI 请求完成 - feelfish/deepseek-v3.2 ^

提示词

日志详情



描述

AI 请求完成 - feelfish/deepseek-v3.2

详情

模型：feelfish/deepseek-v3.2

输入 Token：4625

输出 Token：922

总 Token：5547

积分消耗：168224

时间

2025/9/30 15:57:29