

# AI 小说写作课程-3：沉淀你的底层写作逻辑，拥有你自己的小说创作助手

---

AI 小说写作其实并不是容易的事情，如果你让 AI 直出内容，其实千篇一律，还容易出现抄袭。有重要的是，可能它写出来你都不知道是否好不好。

所以 AI 写好小说的关键是：你知道什么样的小说是好的，你知道怎么写出好的小说，你需要把你的认知，你的灵感，你的经验和故事注入 AI，让 AI 帮你写出符合你预期的小说。

然而现在强大的 AI 都是通用大模型，它可能综合能力很强，但是它可能在一些细节技巧上不够强大。又或者是当故事内容太多了之后，AI 无法保证长篇小说的结构和剧情依然可靠和吸引人。

这个时候，把你自己的写作，尤其是 AI 写作的底层逻辑抽象出来，教会 AI 就变得很重要了。

那我们要沉淀什么内容，以及如何利用 FeelFish 来更好的利用这些内容来帮助我们更高效高质量的使用 AI 创作呢？那么分为两方面：

- AI 创作模式的沉淀。
- 不同类型作品写作指导的沉淀。

这两部分我们分开来讲解。

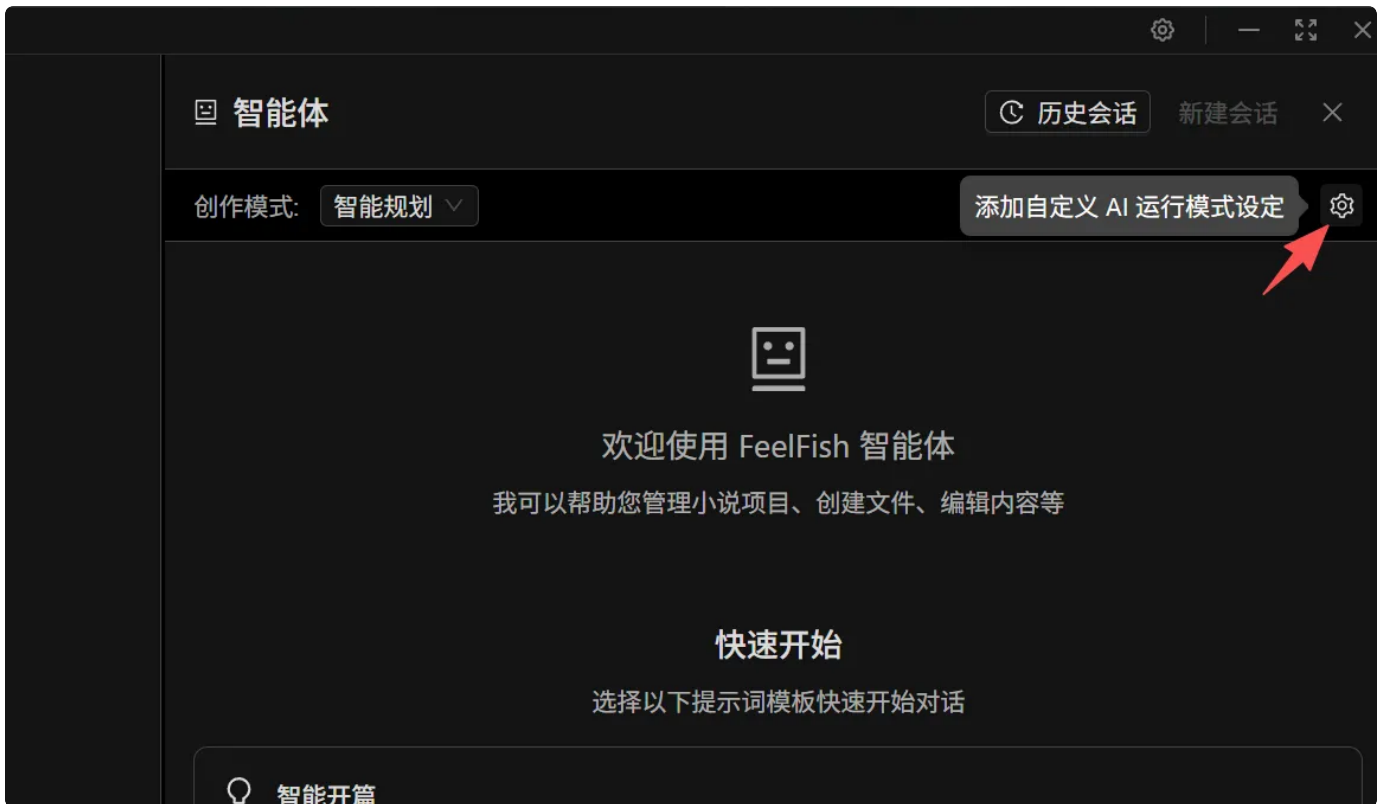
## AI 创作模式的沉淀

什么是 AI 创作模式的沉淀？

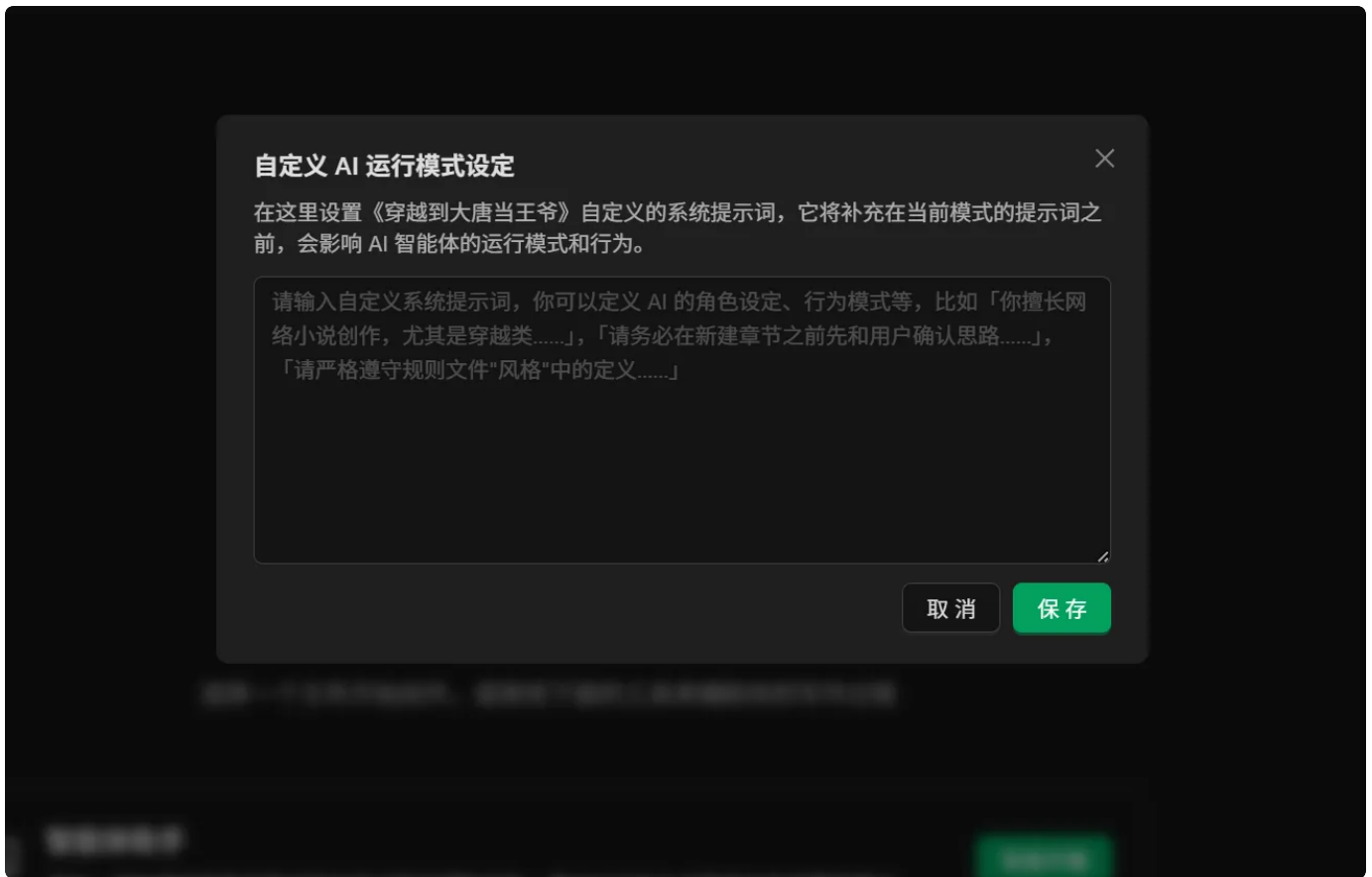
AI 写长篇小说有一个最大的问题，那就是有上下文窗口的限制，写了太多内容它就会忘记前面的内容。其实人也一样，写长篇写着写着就会忘记前面的内容。所以你可以思考，你在写长篇的时候需要记住什么内容？风格？前面的剧情概要？

你要记住的内容其实也可以基于 FeelFish 的功能让 AI 自己每次创作完新的章节后把相关内容记下来，这样 AI 不就有记忆了？AI 需要记什么？如何记？这就是 AI 创作模式的沉淀。

那么如何把你自己的思考应用到 FeelFish 中呢？



如上图，在这个位置你可以添加 AI 运行模式设定。



这里可以写什么内容呢？

举例如下：

- 1 为了更好的保障创作的延续性，我们约定了下面文件用于记录必要信息，请根据实际情况创建并更新这些文件：
- 2
- 3 1. **\*\*rules/风格.md\*\***：定义小说的文字气质和叙事基调，包含叙事视角、语言基调、节奏偏好、对话风格和修辞偏好等信息。
- 4 2. **\*\*rules/角色关系图.md\*\***：使用 Mermaid 语法记录小说中角色之间的关系，使用简洁的语法即可，不要添加样式。
- 5 3. **\*\*rules/剧情记录.md\*\***：记录小说已有的剧情，记录信息中要包含核心冲突现状、各条支线进度表、角色的当前现状、主要角色之间的当前关系、小说所处世界当前时间和状态、关键情节点等信息。
- 6 4. **\*\*rules/细节与伏笔核查清单.md\*\***：追踪小说中所有埋下的线索和未回收的细节，防止遗漏。记录要包含具体的章节信息，用于后续的创作核查。
- 7 5. **\*\*rules/创作计划.md\*\***：记录小说的创作计划、创作进度、创作目标等，明确小说的整体方向和下一章的具体任务，让续写目标更明确。
- 8 6. **\*\*roles/\*\*/\*.\*.md\*\***：记录小说中的角色信息，包括角色身份背景和经历、性格、外貌特征、能力和关系网络、内在驱动和成长弧光等。主要角色维护在 "roles/主要角色/" 文件夹下，次要角色维护在 "roles/次要角色/" 文件夹下。
- 9 7. **\*\*objects/\*\*.\*.md\*\***：记录小说中的设定信息，包括物品/场景/概念等，记录要包含创作内容所需要的各个方面信息。

或者：

- 1 请按照下面要求执行创作任务：
- 2
- 3 1. 在创作小说新章节内容或者执行复杂创作任务之前，请先输出你的创作计划，和用户确认后再调用工具 `todo_write` 创建任务来管理创作计划。
- 4 2. 当用户拒绝创建任务时，说明用户对当前任务不满意，请重新和用户沟通你的创作计划，不要直接开始创作。
- 5 3. 创作新的章节内容时先创作梗概，确保用户确认梗概后再创作正文。
- 6 4. 每一个任务完成后，请主动和用户确认内容是否满意，如果用户不满意，请根据用户需求调整，调整后需要再次确认用户是否满意，直到用户确认满意后再更新任务状态并执行下一个任务。
- 7 5. 严格按照任务列表执行，在执行下一个任务前需要先调用 `todo_write` 工具更新任务状态，每个步骤都充分和用户沟通确认后再执行。
- 8 6. 每次完成新的章节内容创作并和用户确认满意后，按照实际的需要更新相关文件，确保后续的创作可以延续已有的内容风格和剧情，请把这个步骤也加入到任务列表中。

其实这两个提示词就是 Feelfish 智能模式的提示词：



你可以直接使用 FeelFish 的智能规划模式（这是我们目前实践出来的一个模式，但肯定不是最好和最适合你的），你可以**基于专业辅助模式**定义自己的创作模式。专业辅助模式只做了基础的设定，可以自定义的程度更高，当然，简单的调整你也可以基于智能规划模式设定。

好了，你可以慢慢摸索，探索适合你自己的方式。

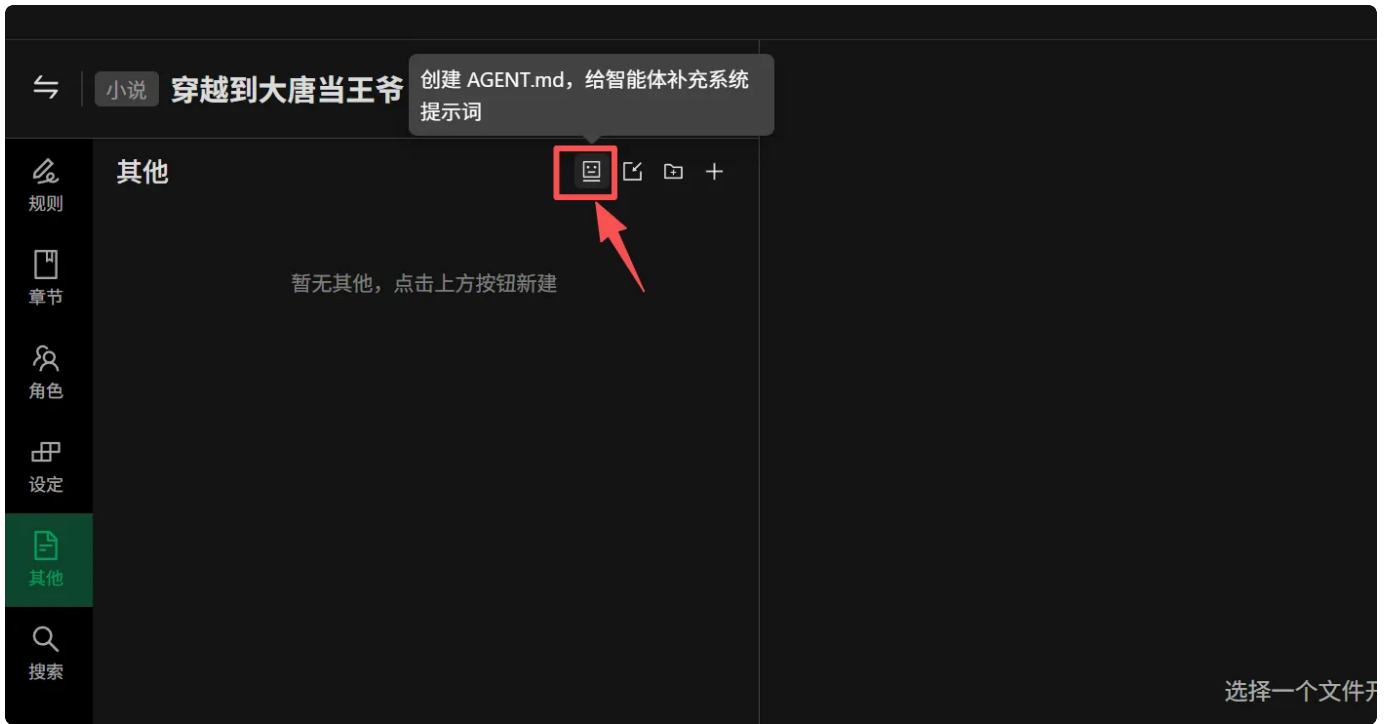
## 不同类型作品写作指导的沉淀

除了创作模式外，你可能会有很多创作经验的沉淀。比如 XXX 类型小说怎么写比较好，XXX 爽点应该怎么设计。叙事结构要如何安排，人物弧光要如何设计。

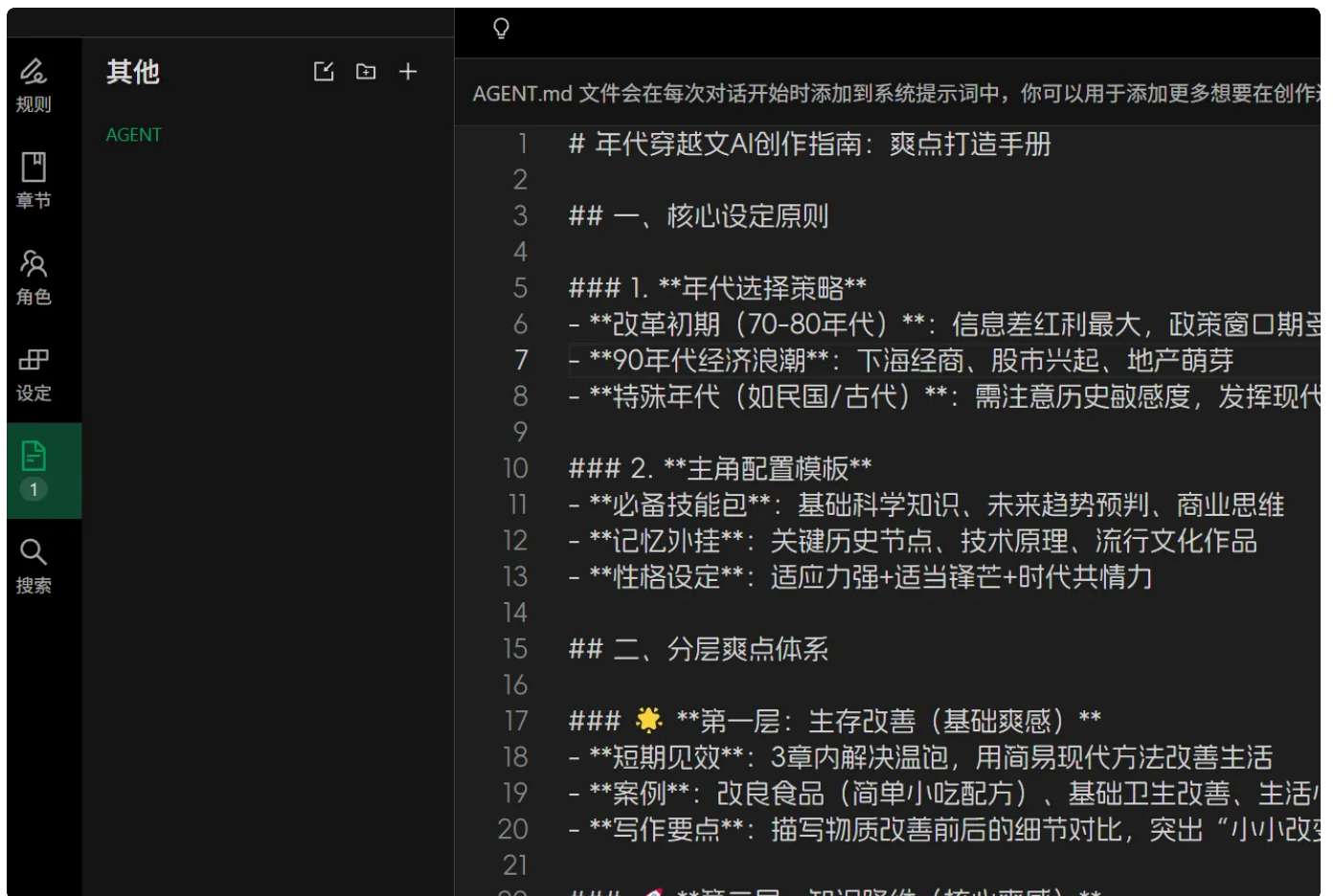
等等这些内容可能 DeepSeek 等我们在 FeelFish 中使用的大模型并不擅长，或者说因为模型太通用，接触的数据太多，导致在某些具体的点上并不灵光。

你可以把你的知识也通过 FeelFish 告诉 AI，调教 AI，让 AI 更能够满足你的需求。

那在 FeelFish 中如何做呢？



在 2.10.0 版本中，FeelFish 支持了智能体的通用系统提示词配置 `AGENT.md` 文件。你可以在其他分组点击图标创建对应文件，并补充相关内容。比如：



上图设置了一个年代穿越文的创作指南，原文如下：

- 1 ▾ # 年代穿越文AI创作指南：爽点打造手册
- 2
- 3 ▾ ## 一、核心设定原则
- 4
- 5 ▾ ### 1. \*\*年代选择策略\*\*
- 6 ▾ - \*\*改革初期（70-80年代）\*\*：信息差红利最大，政策窗口期多
- 7 - \*\*90年代经济浪潮\*\*：下海经商、股市兴起、地产萌芽
- 8 - \*\*特殊年代（如民国/古代）\*\*：需注意历史敏感度，发挥现代知识优势
- 9
- 10 ▾ ### 2. \*\*主角配置模板\*\*
- 11 ▾ - \*\*必备技能包\*\*：基础科学知识、未来趋势预判、商业思维
- 12 - \*\*记忆外挂\*\*：关键历史节点、技术原理、流行文化作品
- 13 - \*\*性格设定\*\*：适应力强+适当锋芒+时代共情力
- 14
- 15 ▾ ## 二、分层爽点体系
- 16
- 17 ▾ ### 🌟 \*\*第一层：生存改善（基础爽感）\*\*
- 18 ▾ - \*\*短期见效\*\*：3章内解决温饱，用简易现代方法改善生活
- 19 - \*\*案例\*\*：改良食品（简单小吃配方）、基础卫生改善、生活小发明
- 20 - \*\*写作要点\*\*：描写物质改善前后的细节对比，突出“小小改变大大不同”
- 21
- 22 ▾ ### 🚀 \*\*第二层：知识降维（核心爽感）\*\*
- 23 ▾ - \*\*信息差应用\*\*：
  - 24 ▾ - 商业：引导式销售话术、基础管理方法
  - 25 - 技术：简易生产工艺（如食品加工、日化品）
  - 26 - 文化：经典作品“搬运”（需合理改编，规避版权问题）
- 27 - \*\*反转设计\*\*：让看不起主角的配角亲眼见证“超前知识”的威力
- 28
- 29 ▾ ### 💰 \*\*第三层：财富积累（进阶爽感）\*\*
- 30 ▾ - \*\*升级路径\*\*：
  - 31 ▾ - 第一阶段：小本生意（摆摊、小吃）
  - 32 - 第二阶段：创办实业（食品厂、服装厂）
  - 33 - 第三阶段：资本运作（投资未来巨头）
- 34 - \*\*关键节点\*\*：每个升级阶段设置一个标志性成功事件
- 35
- 36 ▾ ### 👑 \*\*第四层：地位跃迁（高阶爽感）\*\*
- 37 ▾ - \*\*阶层突破\*\*：从被轻视到被尊重，获得时代关键人物认可
- 38 - \*\*影响力扩展\*\*：从个人致富到带动区域发展
- 39 - \*\*隐性权力\*\*：成为政策顾问、行业标杆
- 40
- 41 ▾ ## 三、情节推进技巧
- 42
- 43 ▾ ### 1. \*\*冲突设计公式\*\*
- 44 ▾ ``

45 时代限制 + 现代思维 = 创新解决方案

46 ↓

47 保守势力阻挠 + 主角巧妙破局 = 阶段性胜利

48 ↓

49 胜利成果引发更大关注/挑战 = 新目标确立

50 \`\`\`

51 ▾

52 ▾ **### 2. \*\*节奏控制\*\***

53 - **\*\*每5-7章\*\***设置一个中等爽点（如生意突破）

54 - **\*\*每20-25章\*\***设置一个大高潮（如行业地位确立）

55 - **\*\*每章结尾\*\***留小钩子（新机遇预告/新挑战出现）

56 ▾

57 ▾ **### 3. \*\*反派配置指南\*\***

58 - **\*\*短篇反派\*\***：嫉妒的邻居、压价的采购商（2-3章解决）

59 - **\*\*中篇反派\*\***：地方恶霸、行业竞争者（10-15章博弈）

60 - **\*\*长篇反派\*\***：思想保守的权威、利益集团（贯穿主线）

61 ▾

62 **## 四、时代融合要点**

63 ▾

64 ▾ **### 1. \*\*合理化处理\*\***

65 - **\*\*技术限制说明\*\***：解释为何能实现（如简化工艺适应当时条件）

66 - **\*\*观念冲突展现\*\***：不回避矛盾，但展示主角如何巧妙化解

67 - **\*\*政策风险意识\*\***：主角需表现出对时代规则的尊重与利用

68 ▾

69 ▾ **### 2. \*\*细节真实感\*\***

70 - **\*\*物价参照\*\***：使用真实历史物价增强代入感

71 - **\*\*生活场景\*\***：描绘时代特有的生活细节（票据、服饰、娱乐）

72 - **\*\*语言风格\*\***：适当使用时代用语但不生硬

73 ▾

74 **## 五、AI创作优化提示**

75 ▾

76 ▾ **### 1. \*\*生成提示词示例\*\***

77 \`\`\`

78 “请生成一个1980年代主角用简易原料制作畅销小吃的情节，需包含：

79 1. 原料获取的困难与克服方法

80 2. 制作过程的创新点

81 3. 首次销售时的顾客反应差异

82 4. 一个竞争对手的初期轻视与后续反应”

83 \`\`\`

84 ▾

85 ▾ **### 2. \*\*避免雷区\*\***

86 - **✗** 过度美化历史环境

87 - **✗** 政治敏感话题

88 - **✗** 违反基本历史事实的重大事件改编

89 - **✗** 金手指开太大破坏故事平衡

90 ▾

91 ▾ **### 3. \*\*爽点强化技巧\*\***

```

92  - **对比渲染**：详细描写改善前后的生活状态对比
93  - **见证者设计**：安排合适配角见证主角的逆袭过程
94  - **获得感描写**：不只是赚钱，更要描写改善家人生活、获得尊重等情感满足
95  ▼
96  ## 六、开篇黄金三章模板
97  ▼
98  ▼ ### 第一章：困境与转机
99  - 展现时代特征与主角困境
100 - 引入穿越设定（简洁处理）
101 - 第一个“微小创新”的灵光一现
102 ▼
103 ▼ ### 第二章：首次尝试
104 - 克服第一次实施的困难
105 - 取得微小但具体的成功
106 - 吸引第一个重要配角的注意
107 ▼
108 ▼ ### 第三章：初步验证
109 - 成功的小范围复制
110 - 遇到第一次小冲突/质疑
111 - 结尾埋下扩大规模的伏笔
112
113 ---
114
115 **最后提示**：年代穿越文的本质是“现代思维在历史条件下的创造性应用”。所有爽点都应围绕这一核心展开，让读者感受到“如果是我，也能这样改变命运”的代换快感，同时保持时代逻辑的基本

```

AGENT.md 文件存在后每次请求的系统提示词都会带上这份文件内容，它就像是贯穿 AI 创作始终的一份你自定义的知识库，能够起到全局指引的效果。相比 FeelFish 规则文件夹中的内容，它更固定，更有全局意义。而 FeelFish 中的文件主要是创作过程中的动态指引，AI 和你都可以更频繁的修改。

那新增这个设定，积分会不会消耗更快呢？

AGENT.md 创建之后只要你不修改，每次请求都会带上它的内容，因为有缓存，所以也不会消耗太多积分（普通内容的十分之一），比如你 AGENT.md 有一万字，那么差不多每次请求就要多花费一万多积分（按照年度高级会员来看，差不多就是每次请求多花费 0.0012+ 元，一分钱都不到）。另外，修改内容后需要在新的对话中对话才会生效。

需要注意的是，就和人的注意力一样，内容太多规则太多也会消耗 AI 的注意力，导致会分散创作的注意力，所以建议不要超过一万字，最多两三万字。DeepSeek 最大容量是二十多万字。

好了，赶快下载 FeelFish 来试试吧 <https://www.feelfish.com/zh/download>。